

## Turnos de cada jugador

- 1 Escoge una ficha y colócate en la entrada de la isla
- 2 Lanza el dado y avanza las casillas que te indique
- 3 Si caes en alguna de las casillas marcadas sigue las instrucciones si no cede el turno al siguiente jugador
- 4 Puedes cambiar con otros jugadores las tarjetas que te hayan tocado a cambio de turnos o de otras tarjetas
- 5 Gana el jugador que llegue primero a lo más alto de la isla, con la calavera del pirata



## Contenido de la caja

- 4 Fichas calavera
- 5 tarjetas estrella
- 5 tarjetas cruz
- 1 Isla en 3D
- 1 Base para la isla

## Casillas

-  Coge una carta estrella y sigue sus instrucciones
-  Coge una carta cruz y sigue sus instrucciones
-  Avanza dos casilla
-  Vas directo a lo más alto de la isla ¡has ganado la partida!
-  Has caído al pozo y perdido la partida