

```
#include <Keypad.h>
#include <Wire.h>
#include <DFPlayer_Mini_Mp3.h>
#include "SoftwareSerial.h"
SoftwareSerial mySerial(3, 12);
```

تعريف المكتبات ، لتسهيل كتابة الكود

```
# define Start_Byte 0x7E
# define Version_Byte 0xFF
# define Command_Length 0x06
# define End_Byte 0xEF
# define Acknowledge 0x00 //Returns info with command 0x41 [0x01: info, 0x00: no info]
# define ACTIVATED LOW
boolean isPlaying = false;
```

تعريف طريقة التواصل المتسلسلة بين الاردوينو وقطعة الصوتيات

تعريف ثوابت خاصة بقطعة الصوتيات

```
#define Password_Lenght 5 // Give enough room for six chars + NULL char
char Data[Password_Lenght]; // 4 is the number of chars it can hold + the null char = 5
```

تحديد طول الباسورد

```
char Master[Password_Lenght] = "1234";
byte data_count = 0, master_count = 0;
bool Pass_is_good;
```

تحديد كلمة السر

```
char customKey;
const byte ROWS = 4;
```

تحديد عدد الأسطر والعواميد الخاص بنظام الادخال للأرقام

```
const byte COLS = 4;
char keys[ROWS][COLS] = {
  {'1', '2', '3', 'A'},
  {'4', '5', '6', 'B'},
  {'7', '8', '9', 'C'},
  {'*', '0', '#', 'D'}
};
```

تعريف المصفوفة بالأرقام

```
byte rowPins[ROWS] = {11, 10, 9, 8}; //connect to the row pinouts of the keypad
byte colPins[COLS] = {7, 6, 5, 4}; //connect to the column pinouts of the keypad
Keypad customKeypad( makeKeymap(keys), rowPins, colPins, ROWS, COLS); //initialize an instance of class NewKeypad
int activate = 0;
```

تعريف طريقة الاتصال بين المصفوفة وبين الاردوينو

```
void setup()
{
```

تابع يشتغل لمرة واحدة فقط

```
pinMode(A0, OUTPUT);
pinMode(A1, OUTPUT);
digitalWrite(A0, 1);
digitalWrite(A1, 1);
```

تحديد المداخل والمخارج

```
pinMode(activate, INPUT);
Serial.begin(9600);
```

فتح طريقة تواصل بين الاردوينو والكمبيوتر

```
mySerial.begin (9600);
delay(1000);
```

تأخير لمدة 1s

فتح طريقة تواصل بين الاردوينو والنظام الصوتي

```
//playFirst();
//mp3_pause ();
isPlaying = false;
```

```
mp3_set_serial (mySerial); //set softwareSerial for DFPlayer-mini mp3 module
mp3_set_volume (30);//18
```

تحديد قيمة الصوت ملاحظة : تم اختيار قيمة الصوت 18 وهي القيمة المناسبة المستخدمة

تحديد مكان اتصال الMP3 مع الاردوينو

```
// Serial.println("Enter Password:");
}
```

```
void loop()
{
```

دالة التكرار

```
if (digitalRead(2)) {
```

في حالة قراءة الpin رقم 2 وكانت high ستنفذ الاوامر

```
//Please dont remove headset:
```

```
mp3_play (1);  
delay (25000);
```

تشغيل الملف الصوتي الاول عن طريق هذا الامر

```
//Please enter password:
```

```
mp3_play (2);  
delay (14000);
```

تشغيل الملف الصوتي الثاني عن طريق هذا الامر

```
while (1) {  
    passwordChk();  
    if (activate == 1) {  
        break;  
    }  
}  
if (activate == 1) {  
    // Send reset to Arduino 1 digitalWrite();  
    activate = 0;  
    delay(3000);  
}  
}
```

```
}// end of Loop
```

```
void clearData()
```

```
{  
    while (data_count != 0)  
    { // This can be used for any array size,  
        Data[data_count--] = 0; //clear array for new data  
    }  
    return;  
}
```

```
void passwordChk() {
```

```
    customKey = customKeypad.getKey();  
    if (customKey) // makes sure a key is actually pressed, equal to (customKey !=  
    NO_KEY)
```

اي ضغطة يتم ادخالها على الكيبورد يتم تخزينها في هذا المتغير

```
{  
    Data[data_count] = customKey; // store char into data array  
    Serial.print(Data[data_count]); // print char at said cursor  
    data_count++; // increment data array by 1 to store new char, also keep track  
of the number of chars entered  
}
```

مكان تخزين الرقم

```
if (data_count == Password_Lenght - 1) // if the array index is equal to the  
number of expected chars, compare data to master  
{
```

```
    Serial.print("Password is ");
```

```
if (!strcmp(Data, Master)) // equal to (strcmp(Data, Master) == 0)
```

في حال ادخال الرمز بشكل صحيح

```
{  
    // Pin is correct
```

```
    mp3_play (3);  
    delay (19000);
```

سيشغل الملف الصوتي ويؤكد بأن العملية تمت بنجاح

```
    // payment of 50$ is accepted
```

```
    // Please put headset back
```

```
    activate = 1;  
    digitalWrite(A0, 0);
```

جعله active =1 حتى يقوم بأعادة تشغيل الاردوينو الاول حتى يتوقف من ارسال امر لتشغيل النظام الصوتي

```
    delay(1000);
```

```
    digitalWrite(A0, 1);
```

```
    digitalWrite(A1, 0);
```

```
delay(1000);
digitalWrite(A1, 1);
Serial.println("Good");
delay(1000);// added 1 second delay to make sure the password is completely
shown on screen before it gets cleared.
clearData();
}
else
{
// Pin is not Correct
mp3_play (4);
delay (15000);
activate = 0;
Serial.println("Bad");
delay(1000);// added 1 second delay to make sure the password is completely
shown on screen before it gets cleared.
clearData();
}
}
}
```

مسح الباسورد السابق

الملف الصوتي في حالة ادخال رمز خاطئ
(الرجاء المحاولة مرة اخرى)

يتم تنظيف الاداتا حتى يتم ادخال كلمة سر جديدة