

```

import processing.serial.*;

Serial myPort;
String val;
PImage img1;
PImage img2;
PImage img3;
PImage img4;
PImage img5;
PImage img6;
PImage img7;
PImage img8;
PImage img9;
void setup()
{
  String portName = Serial.list()[3]; //change the 0 to a 1 or 2 etc. to match your
port
  myPort = new Serial(this, portName, 38400);
  size(400, 400);
  background (255);
  img2 = loadImage("power.jpg");
  img3 = loadImage("exit.png");
  img4 = loadImage("hdmi.png");
  img5 = loadImage("mute.png");
  img6 = loadImage("chaneldown.jpg");
  img7 = loadImage("chanelup.png");
  img9 = loadImage("volumedownm.png");
  img8 = loadImage("volumeup.png");
  img1 = loadImage("guide.jpg");
}
void draw()
{
  if ( myPort.available() > 0)
  { // If data is available,
    val = myPort.readStringUntil('\n');
    println(val);
    String[] valLimpio = split(val, ',');
    if (valLimpio!=null) {
      print("---");
      println(valLimpio[0]);
      if (valLimpio[0].equals("guide")) {
        println("EXIT000");
        background(255);
        image(img1, 0, 0, 400, 400);
      } else if (valLimpio[0].equals("power")) {
        background(255);
        image(img2, 0, 0, 400, 400);
      } else if (valLimpio[0].equals("exit")) {
        background(255);

```

```
println("EXIT000");
image(img3, 0, 0, 400, 400);
} else if (valLimpio[0].equals("hdmi")) {
    background(255);
    image(img4, 0, 0, 400, 400);
} else if (valLimpio[0].equals("mute")) {
    background(255);
    image(img5, 0, 0, 400, 400);
} else if (valLimpio[0].equals("canaldown")) {
    background(255);
    image(img6, 0, 0, 400, 400);
} else if (valLimpio[0].equals("canalup")) {
    background(255);
    image(img7, 0, 0, 400, 400);
} else if (valLimpio[0].equals("subir volumen")) {
    background(255);
    image(img8, 0, 0, 400, 400);
} else if (valLimpio[0].equals("bajar volumen\n")) {
    background(255);
    image(img9, 0, 0, 400, 400);
}
}
}
}
delay(500);
}
```