

# BEWEEG & HERLEEF

## Spelkenmerken

- Duur: 1 u - 1u30
- Doelgroep: ouderen
- Spel wordt gespeeld in groepsverband.
- Spel wordt gespeeld in een cirkel rond het doek.

## Doel van het spel

Op een speelse manier beweging stimuleren, herinneringen opwekken en sociale interactie te bevorderen bij de doelgroep.

## Spelmateriaal

Een spelbord met een op voorhand gekozen afbeelding, 40 puzzelstukken, 56 gooi zakjes, een doek en 58 spelkaarten.

## Vorbereiding

Maak de ruimte vrij en plaats de gewenste aantal stoelen in een cirkel (afhankelijk van de hoeveelheid deelnemers). Plaats in het midden van de cirkel het doek. Zorg dat alle gooizakken op één plek liggen (evt. in een doos) en geef het bord aan de eerste deelnemer. Leg de speelkaarten op een willekeurige plaats in drie stapels (verdeeld per thema/kleur).

## Spelverloop

De deelnemers spreken af wie er als eerst begint. Er wordt een willekeurig zakje genomen. De bedoeling is dat het zakje op het doek word gegooid, maar de kleur en het patroon moeten overeenkomen met elkaar (bv.: een zwart zakje met rode stippen moet landen op het doek met dezelfde stof). Als het zakje niet op de juiste kleur stof valt mag de deelnemer het zakje van het doek halen en weer in de doos steken. Dan mag de volgende deelnemer proberen.

Indien het wel op de juiste stof valt dan kan de deelnemer een puzzelstuk van het bord halen. De puzzelstuk dat van het bord wordt gehaald moet hetzelfde kleur en patroon hebben als de stof op het doek en het gooizakje. Aan de onderkant van de puzzelstuk staat een vraag/actie die de deelnemer individueel of in groep kan beantwoorden/uitvoeren.

Dit alles wordt herhaald tot alle puzzelstukken van het bord zijn en de foto/afbeelding compleet zichtbaar wordt. Hierna kan de foto onderling besproken worden met de deelnemers.