

RANDOM GATES

INSTRUCCIONES

- El juego inicia cuando se definen los valores de entrada y salida del circuito, con ayuda de las monedas de bits.
- Cada jugador tendrá 4 cartas, al momento en el que se tiren las bit coins tendrán la oportunidad de utilizar una de las 4 cartas del mazo que posean.
- En cada turno se definirá el ganador quien tire la carta más rápido y que sí funcione acorde a la salida. En caso de que un jugador juegue una carta y no funcione, se le restará un punto siempre y cuando su contador no esté en 0.
- Luego de que un jugador utilice una carta, estas cartas se almacenarán en un lugar aparte, por lo tanto, no podrán ser utilizadas.
- El juego termina cuando uno de los jugadores llegue a conseguir 3 bit points.
- En caso de que ningún jugador haya conseguido los 3 puntos necesarios para ganar y que se hayan quedado sin cartas, se barajearán las cartas que se habían almacenado, de igual manera, 4 cartas por jugador.

OBJETIVO DEL JUEGO

Resolver ágil y rápidamente problemas de compuertas lógicas.

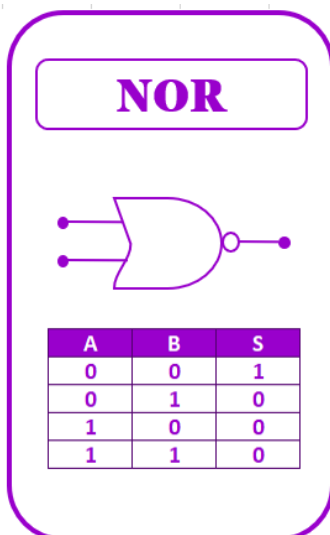
Además, Random Gates incentiva de manera interactiva el aprendizaje sobre compuertas lógicas

MATERIALES Y JUGADORES

- 20 cartas; 4 de cada compuerta lógica.
- 3 bit coins.
- 10 bit points.

EDAD
8+

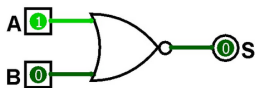
2-5
JUGADORES



En la parte superior de la carta se visualiza el nombre de la compuerta lógica.

A la mitad de la carta se observa un diagrama correspondiente a la compuerta lógica.

En la parte inferior se encuentra una tabla de verdad correspondiente a la compuerta lógica, en la cual "S" significa "Salida".



Para el entendimiento de esta tabla de verdad, se utilizarán estos diagramas; el "1" significa que sí hay corriente, mientras que el "0" significa que no hay corriente.

