

Party Sapo



Instructions

Welcome to the exciting and educational Sapo Math Game!

Throw and Score: Each player will throw 10 coins, aiming to land them in the frog's mouth.

Shout "Sapo!": Every time a coin lands in the frog's mouth, the player must shout "Sapo!"

Accumulate Points: Each coin that enters the frog's mouth is worth 100 points. Coins that fall into other holes add the points indicated in those holes.

Calculate Your Score: The final score is the total sum of the points earned based on where the coins land. At the end, compare your score with others using the symbols > (greater than), < (less than), or = (equal to). The player with the highest score wins!

Nr.	Nombre / Name 				Nombre / Name 				Nombre / Name 				Nombre / Name 			
	<	>	=		<	>	=		<	>	=		<	>	=	
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
Σ																

Party Sapo



Anleitung

Willkommen zum aufregenden und lehrreichen Spiel des Mathematischen Froschs!

Wirf und Triff: Jeder Spieler wirft 10 Münzen und versucht, sie in den Frosch zu treffen. Rufe „Frosch!“: Jedes Mal, wenn eine Münze in den Mund des Frosches fällt, muss der Spieler „Frosch!“ rufen.
 Punkte Sammeln: Jede Münze, die in den Mund des Frosches gelangt, ist 100 Punkte wert. Münzen, die in andere Löcher fallen, bringen die Punkte, die auf den Löchern angegeben sind. Zähle deine Punkte: Die Endpunktzahl ist die Summe aller Punkte, die du erzielt hast, je nachdem, wo die Münzen gelandet sind. Am Ende vergleiche deine Punktzahl mit den anderen Spielern mit den Symbolen > (größer als), < (kleiner als) oder = (gleich). Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt!

Nr.	Nombre / Name 				Nombre / Name 				Nombre / Name 				Nombre / Name 			
	<	>	=		<	>	=		<	>	=		<	>	=	
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
Σ																

¡Descubre el Poder de Aprender Jugando!

¿Sabías que los juegos han sido una herramienta educativa durante siglos? Desde las antiguas civilizaciones hasta nuestros días, el juego ha sido clave para el desarrollo de habilidades esenciales. Ahora, tú también puedes ser parte de esta tradición con el Sapo Matemático, un juego que no solo entretiene, sino que también enseña.

Este innovador juego está diseñado para padres y educadores que buscan despertar el amor por las matemáticas en niños a partir de los 3 años. Con el Sapo Matemático, tus hijos no solo aprenderán conceptos básicos como números, comparaciones y sumas, sino que lo harán mientras se divierten.

Un Juego con Historia

El juego del sapo tiene raíces profundas en la cultura popular de varios países. Se cree que sus orígenes se remontan a la antigua Grecia, donde se jugaba en las plazas públicas. Con el tiempo, el juego viajó por Europa y América Latina, adaptándose y evolucionando en cada lugar. Hoy, sigue siendo un favorito en países como España, Francia, Italia y muchas naciones latinoamericanas, donde se juega en ferias y festividades. Esta versión del Sapo Matemático es un homenaje a esa rica historia, adaptada para enseñar a los más pequeños de una forma que nunca antes habías imaginado.

Inspirado por el deseo de transformar el aprendizaje en una experiencia emocionante, he diseñado una versión especial para niños. Mi objetivo es que, al igual que en la antigüedad, el juego sirva como una poderosa herramienta educativa, pero con un enfoque moderno y divertido.

Resultados que Hablan por Sí Solos

Los beneficios de este juego no son teoría; son una realidad. Mi propio hijo comenzó a reconocer y escribir números con facilidad, a sumar y a hacer comparaciones matemáticas después de jugar. Estos logros me motivaron a continuar desarrollando este recurso educativo para que más niños puedan experimentar la magia de aprender jugando.

¡Crea Tu Propio Sapo Matemático!

¡Ahora viene la parte más emocionante! ¿Te imaginas crear tu propio juego desde cero? Aquí es donde la magia de la impresión 3D entra en acción.

Sigue estos pasos para dar vida a tu propio Sapo Matemático:

Materiales Necesarios:

Impresora 3D

Filamento PLA

Filamento TPU

Impresora a color compatible con formato A3 y A4

Cartón de 3 mm de espesor

Archivos STL (consulta el enlace aquí: [XXX](#))

Plantillas de puntajes (consulta el enlace aquí: [XXX](#))

Instrucciones detalladas

Instrucciones:

Descarga los Modelos 3D:

Lo primero que tienes que hacer es descargar los modelos 3D desde esta página [XXX](#). El costo es un valor significativo y me ayuda a continuar motivado en la realización de este tipo de proyectos que me fascinan.

Impresión 3D:

Si ya estás familiarizado con la impresión 3D, puedes comenzar directamente a imprimir. Yo obtuve excelentes resultados con los parámetros de impresión que describo aquí [XXX](#).

Si aún no tienes una impresora 3D, esta sería la oportunidad perfecta para comenzar. Te puedo recomendar algunos enlaces y tutoriales que encontré en

Internet aquí [XXX](#).

Ensamblaje del Sapo:

Las piezas que componen el Sapo son varias y han sido diseñadas como un rompecabezas para que puedan ser impresas en cualquier impresora.

Los colores los dejo a tu gusto, ¡puedes personalizarlo como prefieras! Incluso, puedes pintar el sapo con pintura acrílica para darle un mejor acabado.

Consulta un tutorial de cómo pintar una pieza impresa aquí [XXX](#).

Fondo de Cartón:

El fondo de cartón tiene un diseño divertido, pero puedes cambiarlo por las imágenes que desees, dando rienda suelta a tu creatividad.

Imprime la Cartilla de Puntaje:

Una vez que tengas tu Sapo Matemático listo, imprime la cartilla de puntaje desde aquí [XXX](#) y sigue las instrucciones descritas para empezar a jugar.

Una Aventura que Trasciende el Tiempo

Así que no esperes más, ¡sumérgete en la aventura del Sapo Matemático! Imprímelo, juega y, lo más importante, observa cómo los niños disfrutan mientras aprenden. Este juego no solo es una puerta a la diversión, sino también a un aprendizaje que perdurará por generaciones.

¡Que comiencen la diversión y el aprendizaje!