```
//Jack Ace Bang
//Youtube Ep2  4/4/2015

unsigned char i,j,k,l,a; // Loop variables3
//bit oldstate;

 void push (){


GPIO.B4  =  255;
      Delay_ms(50);
       GPIO.B4  =  0;
       Delay_ms(50);

     for(i=0; i<210; i++)
          {
           for(j=0; j<i; j++)
           {
            GPIO.B1 = 0;
            Delay_us(100);
             }

                        for(k=0; k<j; k++)
                        {
                         GPIO.B2 = 1;
                         Delay_us(100);
                        }

                                 for(l=0; l<k; l++)
                                 {
                                 GPIO.b0 = 0;
                                 Delay_us(100);
                                 }

                         for(j=0; j<i; j++)
                         {
                          GPIO.B1 = 1;
                          Delay_us(100);

                          }
               for(k=0; k<j; k++)
                         {
                          GPIO.B2 = 0;
                          Delay_us(100);
                         }

               for(l=0; l<k; l++)
               {
               GPIO.b0 = 1;
```

```
            Delay_us(100);
            }
          }
 }


void main(void)
{
ANSEL = 0; // GPIO 0 as digital
CMCON0 = 0x07;
TRISIO.B0 = 0;
TRISIO.B1 = 0;
TRISIO.B2 = 0;
TRISIO.B3 = 1;
TRISIO.B4 = 0;

GPIO.B0 = 0;
GPIO.B1 = 0;
GPIO.B2 = 0;
GPIO.B3 = 0;
GPIO.B4 = 0


do{
    if (button(&GPIO, 3,5,1)){

          for(a=0; a<3; a++)
           {
            GPIO.b0 = 0;
            GPIO.B1 = 0;
            GPIO.B2 = 0;
            GPIO.B3 = 0;
            Delay_ms(1000);
             }
            push ();
            delay_us(100);
            GPIO.b0 = 0;
            GPIO.B1 = 0;
            GPIO.B2 = 0;
            GPIO.B3 = 0;
            delay_us(100);

          }
    } while(1);                 // Endless loop
}
```