

Sketch\_mai22a

```
Servo servo;
int bouton = 8;
int etabouton = 0;
int etabouton2 = LOW;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  servo.attach(9);
  pinMode(bouton, INPUT);
}

void loop() {
  Serial.println(etabouton);
  etabouton = digitalRead (bouton);
  Serial.println("etabouton2 = ");

  if (etabouton == HIGH)
  {
    etabouton2 = ! etabouton2;

    Serial.print(etabouton2 );
    delay(500);
  }
  if (etabouton2 == HIGH)
  {
    //Serial.println("bp1");
    servo.write (45);
    delay (50);
  }
  else {
    //Serial.println("bp0");
    servo.write (0);
  }
}
```

97



Le croquis utilise 3572 octets (11%) de l'espace de stockage de programmes. Le maximum est de 32256 octets.  
Les variables globales utilisent 247 octets (12%) de mémoire dynamique, ce qui laisse 1801 octets pour les



Rechercher