



## Het grote waterleidingspel

### Spelinstructies:



Het grote waterleidingspel is een coöperatief spel waarbij de spelers zo snel mogelijk de pijpleidingen in elkaar moeten steken zodat er water door de kraan loopt. Door samen motorische of cognitieve opdrachten tot een goed einde te brengen, verdien je een stuk van de leiding om op het spelbord te bevestigen.



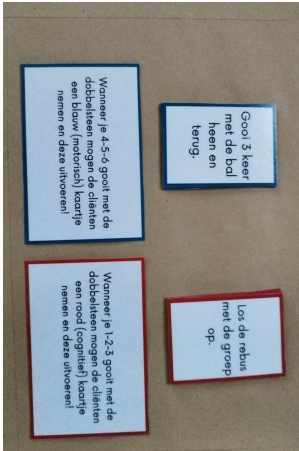
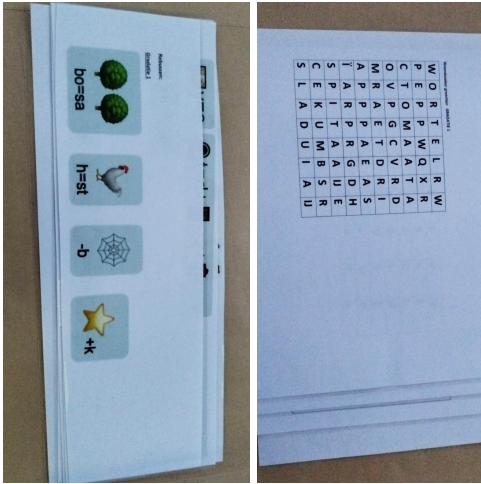
Als eerste moet er gegooid worden met de dobbelsteen. Indien een speler het cijfer 1, 2 of 3 gooit, neemt deze een rood kaartje waarop een cognitieve opdracht staat. De overige cijfers 4, 5 en 6 zijn voor een blauw kaartje met motorische opdrachten. De spelers lezen zelfstandig de opdracht voor. Als volgt voeren de spelers de opdracht uit. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van de therapeut, die bepaalt of een opdracht correct is uitgevoerd. Daarna plaatst een speler een stuk van de leiding op het spelbord.






Op het einde, wanneer er een waterdichte leiding gevormd is van bovenaan de kraan tot beneden aan de emmer, gieten de spelers water in de bovenste buis.

Geraakt het water tot aan de emmer? Dan is het spel succesvol beëindigd!

### Materiaal:

Spelbord	
Buisen + Opbergbox (60 L)	

<p>25 Koppelstukken (Clipbeugels)</p>	
<p>4 Spanklemmen</p>	
<p>Kaarten met de opdrachten</p>	
<p>A4 met rebusen en woordzoekers</p>	

Dobbelsteen	
Gekleurde sticks	
Bal en ballonen	
Emmer	
Maatbeker	

**Aantal spelers:** Het spel is gemaakt voor 4 spelers. Het spel kan zodanig aangepast worden dat het spel ook zowel met minimum 2 als met maximum 6 spelers gespeeld kan worden.

### Benodigde tijd:

Hoeveel tijd er nodig is om het spel te spelen, is afhankelijk van de moeilijkheidsgraad van de opdrachten. Gemiddeld komt de benodigde tijd op 45 minuten.

### Opgebouwd spelbord:



### Gradaties:

De cognitieve opdrachten bestaan telkens uit 3 gradaties:

- **Patroon maken:** hier wordt er gegradeerd volgens de hoeveelheid stokjes. Er zijn patronen met 3, 4 en 5 stokjes.
- **Rebus:** hier wordt er gegradeerd in de lengte van de zin.
- **Woordzoeker:** hier wordt er gegradeerd aan het aantal letters in de woordzoeker. Om het moeilijker te maken bevat het rooster meer letters. Er is ook een tweede gradatie waarbij de makkelijke woordzoekers enkel horizontale en verticale woorden bevat. Bij de moeilijke komen hier nog eens diagonale woorden.

De motorische opdrachten zijn ook opgedeeld in drie soorten:

- **Gooien met een bal naar elkaar zonder dat deze op de grond valt.** Hierbij kan er gegradeerd worden in het aantal keer gooien.
- **Een ballon in de lucht houden:** ook hier kan er gegradeerd worden in het aantal seconden of minuten dat de spelers dit moeten volhouden.
- **Nadoen van bewegingen:** de spelers moeten telkens de vorige bewegingen onthouden en daar nog eens een nieuwe aan toevoegen. Hier kan er gegradeerd worden in het aantal keren dat er een beweging bij komt.

**Functies:**

Bij het uitvoeren van de opdrachten worden er heel wat functies aangesproken bij de spelers. Het spel is zo ontwikkeld dat de spelers zowel motorisch, cognitief als visueel worden uitgedaagd. Als hulpmiddel voor personen met een visueel neglect is er zowel links als rechts van het spelbord een fluo gele en roze strook die ervoor zorgt dat deze personen tijdens het uitvoeren telkens het volledige spelbord zien.

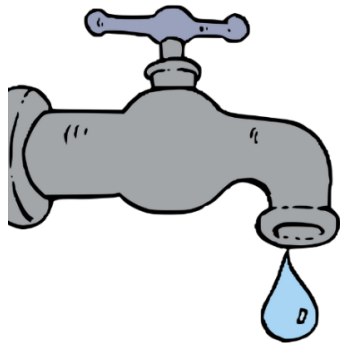
Een overzicht van de aangesproken functies:

<b>Motorisch</b>	
Fijne motoriek	Het vastnemen van een buis en koppelstuk en het nemen van een kaartje.
Grove motoriek	De grove arm- en beenbewegingen die worden uitgevoerd bij de motorische opdrachten.

<b>Cognitief</b>	
Werkgeheugen	Het uitvoeren van de instructies.
Plannen en organiseren	Om uiteindelijk een logisch geheel te vormen met de buizen aan het spelbord.
Probleemoplossend vermogen	Het oplossen van rebussen, woordzoekers en het maken van de patronen.
Oog-handcoördinatie	Bij het grijpen en plaatsen van een pvc-buis en om deze aan het koppelstuk te bevestigen.

<b>Visueel</b>	
Visueel-ruimtelijk	Het plaatsen van een buis tegen het spelbord.

Stappenplan:



## Het grote waterleidingspel

**Stap 1: Gooi met de dobbelsteen**

**Stap 2: Neem een rood of blauw kaartje**

**Rood** = cijfer 1 - 2 - 3

**Blauw** = cijfer 4 - 5 - 6

**Stap 3: Voer de opdracht uit in groep**

**Stap 4: Na een goed uitgevoerde opdracht mag je een buis op het spelbord plaatsen**

**Stap 5: Vervolledig de opdrachten om een complete leiding te bekomen**

**Stap 6: Giet water bovenaan de leiding**

