

KAARTEN

In totaal zijn er 90 kaarten met vragen die de volgende thema's behandelen:

ETEN EN DRINKEN



ACTIVITEITEN



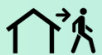
HOBBY'S



HERINNERINGEN



UITSTAPPEN



OMGEVING



QR-CODE NAAR SITE HOE SPEL TE MAKEN



INFO SPEL

MAKERS

Wij zijn Aranka Cordy, Joyce Degroote, Femke Duhayon en Renaat Mussly. We zijn enthousiaste tweedejaarsstudenten Ergotherapie aan Howest Kortrijk.

ASSISTIVE TECHNOLOGY FOR EVERYONE

In het vak Assisstive Technology for everyone kregen we de opdracht een inclusief spel te ontwikkelen.

DOELEN

De doelgroep van dit spel zijn ouderen. Het doel van dit spel is om het verloop van een bewonersvergadering te ondersteunen.

SPEL ZELF MAKEN

Wilt u dit spel graag zelf maken? Dat kan! Onderstaande QR-code brengt u naar de webpagina waarin alles tot in de details uitgeschreven staat hoe u hieraan moet beginnen. Veel bouwplezier/ succes!

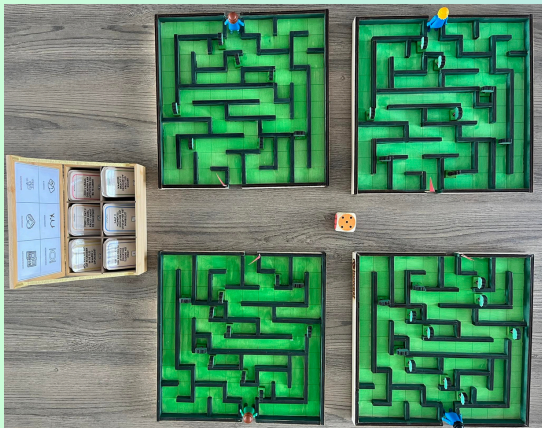


HET LABYRINT
BORDSPEL

SPELREGELS

SPELMATERIAAL

- 4 pionnen
- 4 bordspellen
- 90 vragenkaarten
- 44 labyrint obstakels - bomen
- 1 dobbelsteen met kleuren
- 1 opbergdoos vragenkaarten
- 4 rode vlaggetjes



SPEL OPZETTEN

- 1** Haal de spelborden uit de doos en geef elke speler een bord.
- 2** Om de moeilijkheidsgraad van het spel te bepalen kunnen er obstakels geplaatst worden om de doodlopende wegen af te sluiten.
- 3** Geef elke speler 1 pion.
- 4** Open de doos met de vragen in en plaats deze bij het spel.
- 5** Leg de dobbelsteen in het midden. Elke zijde van de dobbelsteen heeft ook een kleur die gelinkt is aan een thema van de vragenkaarten.
- 6** Er zijn ook 4 rode vlaggetjes, die kunnen voor duidelijkheid zorgen bij de bewoners over waar ze moeten eindigen.

SPELVERLOOP

- 1** Kies een speler om te beginnen: de jongste speler begint.
- 2** Gooi met de dobbelsteen en verplaats je pion de geworpen aantal stappen vooruit.
- 3** Neem een kaart die dezelfde kleur heeft als de bovenzijde van de geworpen dobbelsteen.
- 4** Lees en beantwoord de vraag op de kaart.
- 5** Nu is het de beurt aan de volgende speler.
- 6** Zo blijft het spel verder gaan tot iemand de uitgang van het labyrint heeft bereikt of tot het spel wordt stopgezet.

VEEL SPEELPLEZIER!