

Allé Roulé

HANDLEIDING

DOELGROEP:

- Ouderen met dementie
- Van 4 tot 8 spelers

DUUR:

Varieert van 15 minuten tot 1 uur

BENODIGDHEDEN:

- Speldoek
- Balletje
- opdrachtendoos

SPELBESCHRIJVING:

Allé Roulé is een belevingsgericht spel waarbij de bewoners moeten samenwerken om het balletje in een correct netje te rollen. De netjes zijn verbonden aan opdrachten in een bepaalde categorie, te kiezen uit: muziek, reminiscentie en zintuigelijk. Wanneer het balletje in het netje rolt, krijgen ze hun opdracht.

SPELUITLEG:

Om te beginnen kiest de ergotherapeut één van de voorgestelde categorieën. Binnen de gekozen categorie worden de opdrachten uitgevoerd. Elk gaatje op het speeldoek heeft een nummer. Sommige balletjes waarmee gespeeld wordt, zijn genummerd. Het doel van het spel is dat de bewoners een balletje nemen en dit in het bijbehorende gaatje rollen. Als de bewoner een balletje neemt zonder nummer op, kan je ervoor kiezen om bijvoorbeeld een optelsom te maken of het balletje in de gaten te laten rollen van iemands zijn/haar geboortedag. Als het balletje in het juiste netje belandt, mogen de bewoners de kaart die aan dat nummer is gekoppeld uit de opdrachtendoos halen.

CATEGORIEËN:

- Zintuiglijk
- Reminiscentie
- Muziek

CATEGORIE 1: ZINTUIGELIJK

Wanneer het balletje in het netje gevallen is, krijgt de bewoner een ballon met hetzelfde nummer met daarin verschillende zintuiglijke elementen. Daarna mag de bewoner voelen aan de ballon en raden wat erin zit.

- | | | |
|-------------|----------------|------------------|
| 1. zand | 6. legoblokken | 11. zeep |
| 2. rijst | 7. knopen | 12. gras |
| 3. bel | 8. stenen | 13. strijkparels |
| 4. spons | 9. pasta | 14. kurk |
| 5. knikkers | 10. vogeleiten | 15. wasknijper |

CATEGORIE 2: REMINISCENTIE

Wanneer het balletje in het netje valt, krijgt de bewoner een kaart met daarop een vraag. De bedoeling van deze vragen zijn om herinneringen op te halen van vroeger. Alle bewoners mogen gerust deze vraag beantwoorden zodat dat een gesprek ontstaat. De begeleider kiest hoelang dit gesprek duurt.

CATEGORIE 3: MUZIEK

Wanneer het balletje in het netje valt, krijgt de bewoner een kaart met een zanger/zangeres erop. Het is de bedoeling dat de bewoners de naam van de artiest proberen te raden. Als men de artiest raadt, vindt je op de achterkant een bekend liedje van deze zanger terug. Zo kan je het liedje laten afspelen voor de bewoners of hen het zelf laten zingen.

HOE BERG JE HET SPEL OP?

Haal de buizen uit het speeldoek, voordat je het doek opbergt.

