

Doe-lifant



1. Voor wie

Dit spel is gericht op mensen met een ontwikkelingsproblematiek. Het is aangepast aan hun mogelijkheden, noden en wensen. Ook rolstoelgebruikers kunnen zonder problemen aan het spel deelnemen. De activiteit kan zowel door kinderen als volwassenen (alle leeftijden) gespeeld worden. De opdrachten kunnen gespeeld worden door 1 tot 20 personen. Het fysieke aspect (bewegen), het cognitieve (namaken) en het sensorische aspect (voelen) zijn aanwezig.

2. Materiaal per thema:

Beschikbaar materiaal: paraplu, oren, slurf + neus, staart, ogen, doeken, rijstzakjes, zachte ballen, dierenknuffels, paperclips, snelbinders, knijpers, dozen (met zand + reserve materiaal), hoepels, zachte voetbal, kleine kleefbare ballen, velcro, gekleurde blokken, gekleurde bekers, blad met patronen + cirkels, schaar, touw, logo.

Materiaal van op de setting: parapluvoet

2.1: Materiaal voor de olifant

- paraplu, paraplustok en parapluvoet



- oren en ogen



- slurf met neus



- staart



- doeken + gewichten (dozen met zand) + wasknijpers, paperclips



2.2: Materiaal voor de activiteiten

Zakwerpen

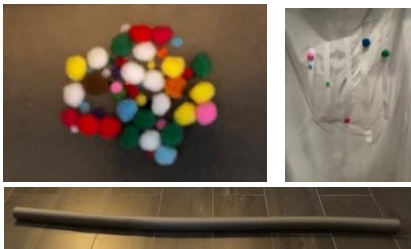
- Hoepels en rijstzakken



Deze voorwerpen bevinden zich samen rond de doe-lifant.

Ballen plakken op doe-lifant

- kleine plakbare ballen, slurf + neus (waar ballen uitkomen), velcro (is reeds bevestigd)



Deze voorwerpen bevinden zich in de slurf (ballen).

Voorwerpen gooien

- Zachte ballen en zachte dierenknuffels (om te gooien), oren en ogen (om door te gooien)



Blokken gooien

- Zachte voetbal, blokken



Deze voorwerpen bevinden zich rond de doe-lifant (bal en blokken) als rond de staart (blokken).

Bekers plaatsen

- Geleerde bekers, blad met geleerde cirkels, patronen, kegels (voorbeelden om na te maken)



Deze voorwerpen bevinden zich rond de doe-lifant (geleerd + voorbeeldblad en bekers) als rond de staart (bekers)

2.3: Extra materiaal

- Logo + touw, opbergdoos en opbergzak



3. Voorbereiding

Stap 1: paraplu

De paraplu wordt in de parasolvoet bevestigd.



Stap 2: doeken

De doeken worden met (was)knijpers aan de binnenkant, langs de staven van de paraplu, bevestigd. De doeken overlappen elkaar.



Het eerste doek wordt bevestigd aan de staaf tussen de twee ogen (foto: groene cirkel).



De verschillende doeken worden aan elkaar gehangen met behulp van paperclips.



Stap 3: opening doeken

De twee doeken worden vooraan opengetrokken, om zo een bredere opening te krijgen (foto: blauw vierkant).



Het midden van het doek wordt aan de binnenkant van het oog bevestigd met paperclips.



Stap 4: oren

De oren worden door de voorziene openingen gestoken (zijanten paraplu) en langs de binnenkant bevestigd aan de paraplustaven. De uiteinden kunnen beveiligd worden door er plakbare balletjes op te steken.



De oren worden langs de binnenkant vastgehangen met behulp van snelbinders en knijpers. Afhankelijk van hoe recht de oren moeten staan: meer snelbinders gebruiken en knijpers dieper steken.



Stap 5: slurf

De slurf wordt langs de voorkant van de paraplu bevestigd door behulp van 2 tot 3 snelbinders (deze worden door de voorziene openingen gestoken, voorkant paraplu) en ondersteund door de bovenste staven van de paraplu.



Aan het uiteinde van de paraplu wordt de neus bevestigd. Ondertussen kan de buis gevuld worden met kleefbare ballen. Willen ze met de ballen spelen, dan halen ze de neus eruit.



Stap 6: staart

De staart wordt onder de paraplu en langs de bovenkant van de doeken naar de binnenkant gebracht. Deze worden bevestigd met snelbinders en de haak rond de paraplustaaf.



Stap 7: gewichten

De doeken worden langs de binnenkant strak getrokken door gewichten op 2 aaneensluitende doeken te plaatsen.

De doos kan men verbergen door de restjes doek over de doos te leggen.



Stap 8 : spelmateriaal

Al het spelmateriaal wordt in en rond de doe-lifant geplaatst.

De dierenknuffels en balletjes in de doe-lifant. De voetbal, zakjes en hoelahoep rond de doe-lifant.



Stap 9: logo

Het logo wordt met touw aan de binnenkant van de paraplu bevestigd.



4. Spelregels

Zakwerpen

De spelers gooien 3 rijstzakjes per hoepel, er zijn 3 hoepels aanwezig. Het spel kan moeilijker gemaakt worden door telkens van wat verder te gooien. Dit kan aangeduid worden met strepen op de grond.

Differentiatie:

De begeleider houdt de hoepel in de lucht, zo moeten de spelers met meer kracht de zakjes gooien. De afstand tot de hoepels wordt steeds groter, telkens met een halve meter. Deze worden gemarkeerd door strepen.



Ballen plakken

De spelers zoeken de ballen in de slurf en plakken deze aan de velcro, op de achterkant van de doe-lifant.

Differentiatie:

Er ligt een voorbeeld langs de binnenkant van de doe-lifant of bij de velcro langs de achterkant en het is de bedoeling dat ze die zo goed mogelijk namaken. (voorbeelden: zie onderdeel extra bijlagen)



Voorwerpen gooien

De spelers gooien met verschillende voorwerpen zoals: zachte ballen, dierenknuffels. Het is de bedoeling dat de deelnemers deze zo goed mogelijk namaken.

Differentiatie:

Wanneer dit mogelijk is, kunnen ze ook gewoon naar elkaar gooien.

Blokken omgooien

De speler leggen de blokken aan de hand van een lichte/zachte voetbal omver. Dit kan zowel al rollend, al gooiend en al trappend zijn. Deze blokken bevinden zich buiten de doe-lifant of rond de staart.

Differentiatie:

Het spel kan moeilijker gemaakt worden door de blokken op een andere manier te stapelen of door verder van de blokken te gaan staan. Dit wordt aangeduid via strepen of plakband op de grond.



Bekers plaatsen

De spelers plaatsen de bekers bij het juiste kleur of maken het juiste patroon na (voorbeelden: zie onderdeel extra bijlagen). Deze bekers bevinden zich buiten de doe-lifant of rond de staart.

Differentiatie:

Het spel kan moeilijker worden gemaakt door bijvoorbeeld een bepaald patroon met de gekleurde bekertjes na te maken.

5. Opbergdoos en opbergzak

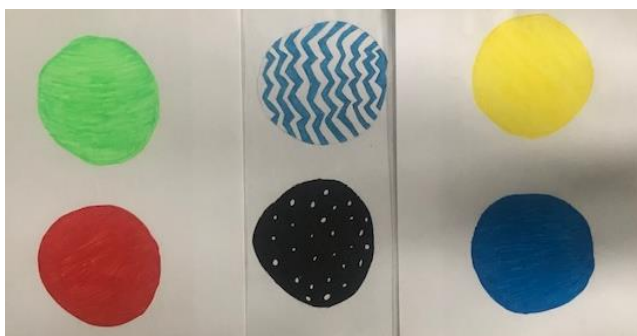


6. Variaties

- De activiteiten bevatten verschillende gradaties, zowel eenvoudige als moeilijkere opdrachten, bijvoorbeeld het spel met de bekers.
- Er kan individueel als in groep gespeeld worden, bijvoorbeeld zoveel mogelijk zakjes in de hoepels gooien, dit in 2 groepen tegen elkaar.
- Auditief: dierenmuziek opleggen.

7. Extra bijlagen

Voorbeeld bekers:



Voorbeeld velcro:



Al deze bijlagen vind je ook terug in het plastic mapje die aan de onderkant van het deksel hangt.

Veel plezier!

Loes, Mira, Elise en Trinkle

