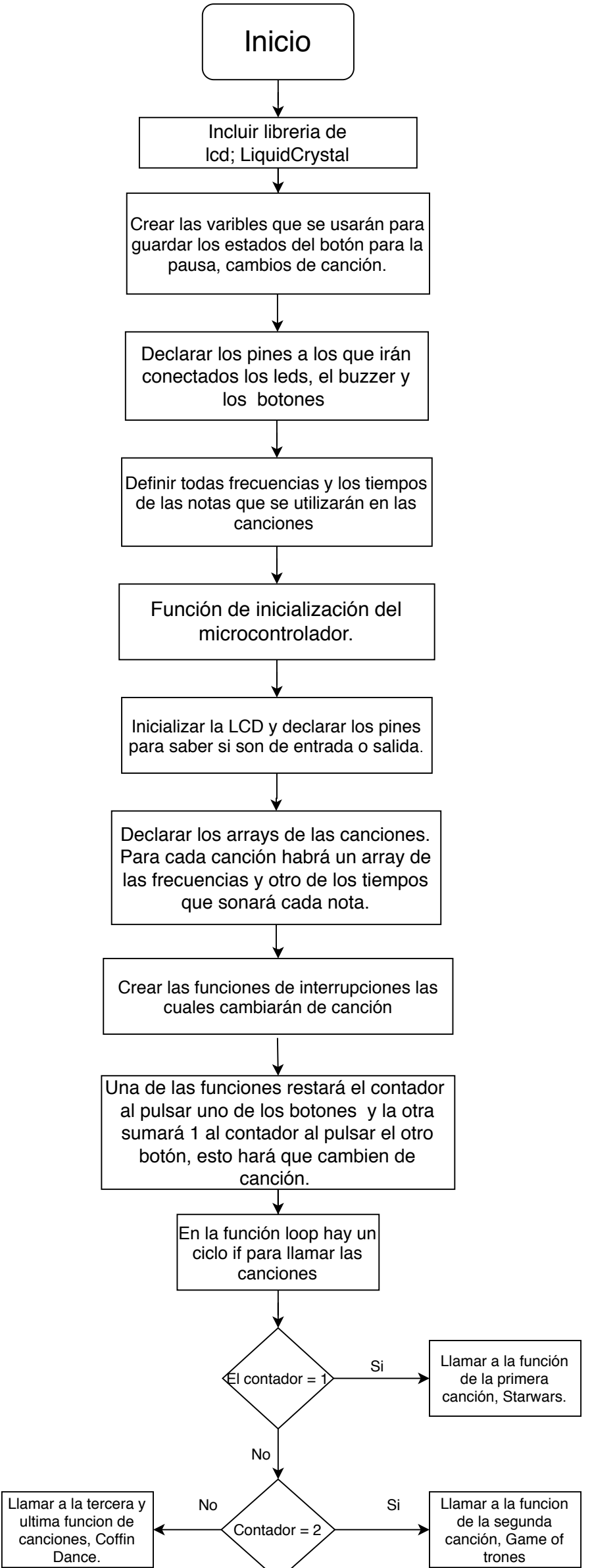
Inicio
Incluir libreria de lcd; LiquidCrystal
Crear las varibles que se usarán para guardar los estados del botón para la pausa, cambios de canción.
Declarar los pines a los que irán conectados los leds, el buzzer y los botones
Definir todas frecuencias y los tiempos de las notas que se utilizarán en las canciones
Función de inicialización del microcontrolador.
Inicializar la LCD y declarar los pines para saber si son de entrada o salida.
Declarar los arrays de las canciones. Para cada canción habrá un array de las frecuencias y otro de los tiempos que sonará cada nota.
Crear las funciones de interrupciones las cuales cambiarán de canción
Una de las funciones restará el contador al pulsar uno de los botones y la otra sumará 1 al contador al pulsar el otro botón, esto hará que cambien de canción.
En la función loop hay un ciclo if para llamar las canciones
El contador = 1
Si
Llamar a la función de la primera canción, Starwars.
No
Contador = 2
No
Llamar a la tercera y ultima funcion de canciones, Coffin Dance.
Si
Llamar a la funcion de la segunda canción, Game of trones