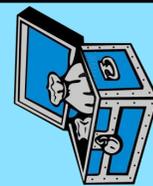
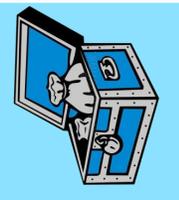


 <p>SOMETIMES, WE ALL NEED SOME FREE PARKING.</p>	60	80	100	80	?	200	100	200	100	 <p>JAIL</p>	
150	Adaptador de sonido										
350	CPU		RAM	150							
100	Impuesto 		NIC	250							
80	Puerto de Sonido		SSD	250							
Solo de	 <p>Visita</p>		Tarjeta Madre	Ventilador	ROM	?	HDD		Lector de Huellas	Teclado	Puerto de red Ethernet
350	100	100	200	150	60	100					

60	80	100	80	?	200	100	200	100															
Mouse	USB	Pantalla	HDMI	?	Adaptador de video	Impuesto	Fuente de Alimentación	Cámara	JAIL														
150	Adaptador de sonido	 <h1>COMPUTOPOLY</h1> <p>Stacy Chacón Argüello y Daniel Eduardo Lam He</p>																					
350	CPU								RAM	150													
100	Impuesto								NIC	250													
80	Puerto de Sonido								SSD	250													
?	HDD								200		Lector de Huellas	150	Teclado	60	Puerto de red Ethernet	100							
Solo de	Visita	350	100	100	?	200		Tarjeta Madre	Ventilador	100	ROM	100	?	HDD	200	Lector de Huellas	150	Teclado	60	Puerto de red Ethernet	100	Recibes 200 cada vez que pasas	SALIDA

Puerto de Sonido

Renta: 20

Con 1 componente: 100

Con 2 componentes: 300

Con 3 componentes: 750

Con 4 componentes: 925

Con computadora: 1100

Hipoteca: 120

Componentes cuestan: 125

**Computadora, 125, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

CPU

Renta: 35

Con 1 componente: 200

Con 2 componentes: 600

Con 3 componentes: 1400

Con 4 componentes: 1700

Con computadora: 2000

Hipoteca: 200

Componentes cuestan: 200

**Computadora, 200, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

Adaptador de sonido

Renta: 26

Con 1 componente: 150

Con 2 componentes: 450

Con 3 componentes: 1000

Con 4 componentes: 1200

Con computadora: 1400

Hipoteca: 160

Componentes cuestan: 175

**Computadora, 175, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

Mouse

Renta: 17

Con 1 componente: 90

Con 2 componentes: 250

Con 3 componentes: 700

Con 4 componentes: 875

Con computadora: 1050

Hipoteca: 110

Componentes cuestan: 100

**Computadora, 100, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

Pantalla

Renta: 23

Con 1 componente: 110

Con 2 componentes: 330

Con 3 componentes: 600

Con 4 componentes: 975

Con computadora: 1100

Hipoteca: 140

Componentes cuestan: 150

**Computadora, 150, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

Información Puerto de Sonido

Permite conectar dispositivos de audio como audífonos y parlantes a la computadora. Este captura audio del exterior y reproduce sonidos

Información CPU

Se llama Unidad Central de Procesamiento y es el componente más importante de la computadora. Procesa las instrucciones que provienen de los programas, el sistema operativo u otros componentes de la computadora.

Adaptador de sonido

Dispositivo portátil periférico. Tiene incorporado un conector USB en un extremo y en el otro un par de conectores de audio analógico, utilizados para captura y envío de audio (micrófono y parlantes para computadora).

Mouse

Un mouse es un pequeño dispositivo de entrada, que se controla con una mano, que controla el cursor o puntero de la pantalla de una computadora junto con la forma en que se mueve para enviar órdenes diversas.

Pantalla

La pantalla es la superficie física en la que se presenta la información visual. Esta superficie suele estar hecha de vidrio. El tamaño de la pantalla se mide de una esquina a la esquina opuesta en diagonal.

HDMI

Renta: 20

Con 1 componente: 100

Con 2 componentes: 300

Con 3 componentes: 750

Con 4 componentes: 925

Con computadora: 1100

Hipoteca: 120

Componentes cuestan: 125

**Computadora, 125, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las cartas
de un mismo grupo de color sin
edificar, se duplica la renta

Cámara

Renta: 23

Con 1 componente: 110

Con 2 componentes: 330

Con 3 componentes: 600

Con 4 componentes: 975

Con computadora: 1100

Hipoteca: 140

Componentes cuestan: 150

**Computadora, 150, más 4
Componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

USB

Renta: 20

Con 1 componente: 100

Con 2 componentes: 300

Con 3 componentes: 750

Con 4 componentes: 925

Con computadora: 1100

Hipoteca: 120

Componentes cuestan: 125

**Computadora, 125, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

Adaptador de video

Renta: 29

Con 1 componente: 160

Con 2 componentes: 460

Con 3 componentes: 1010

Con 4 componentes: 1210

Con computadora: 1410

Hipoteca: 170

Componentes cuestan: 175

**Computadora, 175, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

Fuente de Alimentación

Renta: 29

Con 1 componente: 160

Con 2 componentes: 460

Con 3 componentes: 1010

Con 4 componentes: 1210

Con computadora: 1410

Hipoteca: 170

Componentes cuestan: 175

**Computadora, 175, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

HDMI

El conector HDMI es la interfaz estándar moderna para conectar dispositivos audiovisuales.



Cámara

Una cámara es un componente que se utiliza para tomar fotografías, hacer películas o producir imágenes de televisión.

USB

Se denomina Bus Universal en Serie. El USB es una interfaz que conecta y reproduce, lo cual permite que una computadora se comunique con periféricos y otros dispositivos

Adaptador de video

Un adaptador de video es una placa que se conecta a una computadora personal para brindarle capacidades de visualización.

Fuente de Alimentación

Es un componente de hardware que suministra energía a todos los demás componentes. La fuente de alimentación convierte una CA (corriente alterna) en una CC (corriente continua) constante de bajo voltaje que puede utilizar la computadora.

Información Teclado

Es un dispositivo parecido a una máquina de escribir, que posibilita al usuario introducir textos e instrucciones.

Información SDD

Un SSD es un dispositivo que almacena datos, normalmente estando este dentro de tu ordenador. Estas unidades de almacenamiento mejoran por mucho en velocidades y latencias a los HDD, que son los discos duros “de toda la vida”.

Información RAM

En la RAM son almacenadas todas las instrucciones con las que está trabajando el procesador (Sistema operativo y aplicaciones). A mayor memoria, más facilidades tendrá el equipo para mover más aplicaciones y de mayor potencia

Información ROM

La memoria ROM se llama así por las siglas en inglés **Read Only Memory**, o memoria de solo lectura. La mayor diferencia entre la memoria RAM y la ROM es que la ROM **no es volátil**, es decir, la información almacenada se retiene aunque apaguemos el PC. Este tipo de memoria tiene una capacidad muy inferior a la RAM y además es mucho más lenta.

Información Tarjeta Madre

Es una tarjeta de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora.

Información Ventilador

Aparato que impulsa o remueve el aire de un computador, notebook o algún otro dispositivo ayudando a que estos no permanezcan a temperaturas elevadas, debido a los distintos componentes internos allí ubicados (microprocesadores, GPU, CPU).

Información HDD

Abreviatura del inglés Hard Disk Drive, es la **unidad de almacenamiento** más importante y más grande del ordenador.

En él se guardan los programas, archivos, juegos, etc. que tenemos en nuestro ordenador. Todos los programas que tenemos en nuestro ordenador están en ese gran almacén llamado disco duro, por eso tienen grandes capacidades de almacenamiento

Información Lector de huellas

Encripta tus huellas digitales como un código especializado que tu computadora pueda reconocer como un código

Información Puerto de ethernet

Un puerto Ethernet se parece a una entrada de teléfono normal, pero no es compatible con los teléfonos ya que la ranura es un poco más ancha y sirve para conectar un equipo a la red o al internet por medio de cable utilizando un conector RJ-45.

Información NIC

Una tarjeta de red (NIC) puede transmitir señales en la capa física y paquetes de datos en la capa de red. No importa en qué capa se encuentre el controlador de interfaz de red, este actúa como intermediario entre el ordenador/servidor y la red de datos.

Ventilador

Renta: 23

Con 1 componente: 110

Con 2 componentes: 330

Con 3 componentes: 600

Con 4 componentes: 975

Con computadora: 1100

Hipoteca: 140

Componentes cuestan: 150

Computadora, 150, más 4

Componentes

Si un jugador posee todas las cartas de un mismo grupo de color sin edificar, se duplica la renta

Teclado

Renta: 17

Con 1 componente: 90

Con 2 componentes: 250

Con 3 componentes: 700

Con 4 componentes: 875

Con computadora: 1050

Hipoteca: 110

Componentes cuestan: 100

Computadora, 100, más 4 componentes

Si un jugador posee todas las cartas de un mismo grupo de color sin edificar, se duplica la renta

SSD

Renta: 32

Con 1 componente: 180

Con 2 componentes: 500

Con 3 componentes: 1200

Con 4 componentes: 1450

Con computadora: 1800

Hipoteca: 190

Componentes cuestan: 185

Computadora, 185, más 4 componentes

Si un jugador posee todas las cartas de un mismo grupo de color sin edificar, se duplica la renta

RAM

Renta: 26

Con 1 componente: 150

Con 2 componentes: 450

Con 3 componentes: 1000

Con 4 componentes: 1200

Con computadora: 1400

Hipoteca: 160

Componentes cuestan: 175

Computadora, 175, más 4 componentes

Si un jugador posee todas las cartas de un mismo grupo de color sin edificar, se duplica la renta

HDD

Renta: 29

Con 1 componente: 160

Con 2 componentes: 460

Con 3 componentes: 1010

Con 4 componentes: 1210

Con computadora: 1410

Hipoteca: 170

Componentes cuestan: 175

Computadora, 175, más 4 componentes

Si un jugador posee todas las cartas de un mismo grupo de color sin edificar, se duplica la renta

NIC

Renta: 32

Con 1 componente: 180

Con 2 componentes: 500

Con 3 componentes: 1200

Con 4 componentes: 1450

Con computadora: 1800

Hipoteca: 190

Componentes cuestan: 185

**Computadora, 185, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

Lector de Huella

Renta: 26

Con 1 componente: 150

Con 2 componentes: 450

Con 3 componentes: 1000

Con 4 componentes: 1200

Con computadora: 1400

Hipoteca: 160

Componentes cuestan: 175

**Computadora, 175, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

ROM

Renta: 23

Con 1 componente: 110

Con 2 componentes: 330

Con 3 componentes: 600

Con 4 componentes: 975

Con computadora: 1100

Hipoteca: 140

Componentes cuestan: 150

**Computadora, 150, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

Tarjeta Madre

Renta: 35

Con 1 componente: 200

Con 2 componentes: 600

Con 3 componentes: 1400

Con 4 componentes: 1700

Con computadora: 2000

Hipoteca: 200

Componentes cuestan: 200

Computadora, 150, más 4

Componentes

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de
color sin edificar,
se duplica la renta

Información Puerto de ethernet

Renta: 29

Con 1 componente: 160

Con 2 componentes: 460

Con 3 componentes: 1010

Con 4 componentes: 1210

Con computadora: 1410

Hipoteca: 170

Componentes cuestan: 175

**Computadora, 175, más 4
componentes**

Si un jugador posee todas las
cartas de un mismo grupo de color
sin edificar, se duplica la renta

Cofre de comunidad

Puedes salir de la cárcel gratis

La carta puede mantenerse hasta ser
necesitada o vendida

Cofre de comunidad

Servicios de la cirugía plastica

Paga 100 al banco

Cofre de comunidad

Recolecta 50 de cada jugador

Cofre de comunidad

**Recibir por servicios
25**

Cofre de comunidad

**Devolución de impuestos
Recoge 20**

Cofre de comunidad

**Error del banco a tu favor
Recoge 200**

Cofre de comunidad

**Has sido cobrado por arreglar
tus computadoras
Paga 40 por componente
Paga 115 por computadora**

Cofre de comunidad

**El seguro de vida madura
Recoge 100**

Cofre de comunidad

Heredas 100

Cofre de comunidad

Has ganado el segundo puesto en un concurso de programación

Recoge 10

Cofre de comunidad

Compraste computadoras de juguete para niños pobres en navidad

Paga 100 al banco

Cofre de comunidad

Te vas directamente a la carcel

No pasas por salida

No recoges los 200

Cofre de comunidad

Pagale al médico

Paga 50 al banco

Cofre de comunidad

Avanza hasta la SALIDA

Recoge los 200

Cofre de comunidad

Has donado dinero para la Educación sobre computadoras de los jóvenes

Paga 150 al banco

Cofre de comunidad

De la venta del mercado obtienes 45

Chance

¿Cuáles son los componentes principales de la CPU?

Respuesta correcta: Vuelves a SALIDA y recoges 200

Respuesta incorrecta: Vas a la cárcel

Chance

¿Cuál es el funcionamiento de la Unidad Aritmética Lógica (ALU)?

Respuesta correcta recibes 50
Respuesta incorrecta entregas 25 a cada jugador

Chance

¿Cuáles son los componentes principales de una Arquitectura Von Neumann?

Respuesta correcta recibes 50
Respuesta incorrecta entregas 25 a cada jugador

Chance

¿Cuál es el funcionamiento de la Unidad de Control (UC)?

Respuesta correcta recibes 50
Respuesta incorrecta entregas 25 a cada jugador

Chance

La pantalla, mouse y cámara son dispositivos de entrada de una computadora. ¿Falso o Verdadero?

Respuesta correcta recibes 45
Respuesta incorrecta entregas 25 a cada jugador

Chance

¿Qué sucede en la computadora si la fuente de alimentación deja de funcionar?

Respuesta correcta recibes 45
Respuesta incorrecta entregas 25 a cada jugador

Chance

¿Qué es un bit? ¿Cuánto bits son un byte?

Respuesta correcta recibes 45
Respuesta incorrecta entregas 25 a cada jugador

Chance

¿Qué es la Arquitectura Von Neumann?

Respuesta correcta recibes 50
Respuesta incorrecta entregas 25 a cada jugador

Chance

Menciona 3 componentes
del disco duro

Respuesta correcta: Vuelves a
SALIDA y recoges 200

Respuesta incorrecta: Vas a la cárcel

Chance

**¿Qué son los platos de un disco
duro?**

Respuesta correcta recibes 50
Respuesta incorrecta entregas 25 a
cada jugador

Chance

**Mencione 3 tipos de módulos de
memorias RAM**

Respuesta correcta recibes 50
Respuesta incorrecta entregas 25
a cada jugador

Chance

¿Que son los dispositivos de Entrada,
Salida y Almacenamiento?

Respuesta correcta recibes 50
Respuesta incorrecta entregas 25
a cada jugador

Chance

¿Qué es un Sistema Operativo y cuál
es su función?

Respuesta correcta recibes 45
Respuesta incorrecta entregas
25 a cada jugador

Chance

¿Qué son los buses de datos?

Respuesta correcta recibes 45
Respuesta incorrecta
entregas 25 a cada jugador

Chance

¿Qué es Software?

Respuesta correcta recibes 45
Respuesta incorrecta
entregas 25 a cada jugador

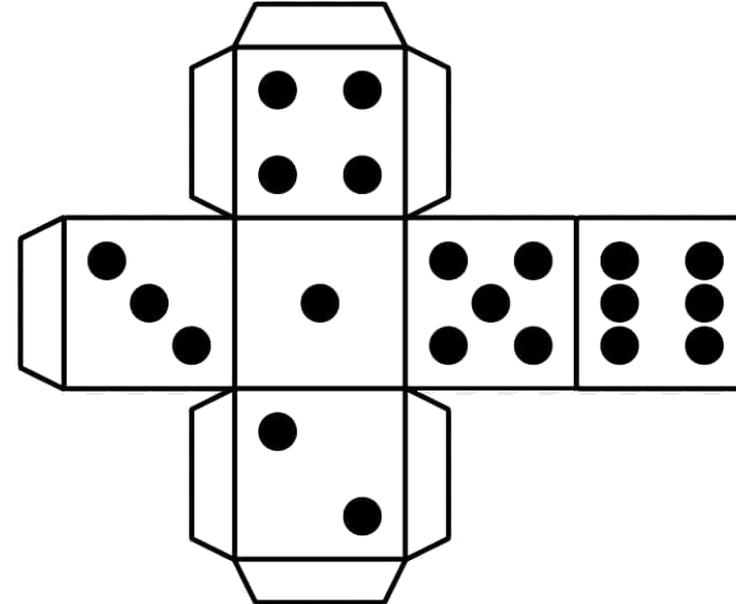
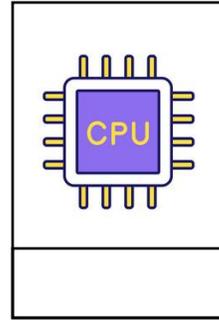
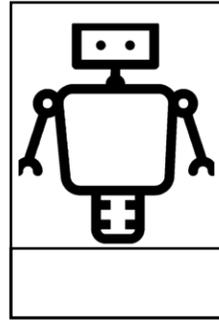
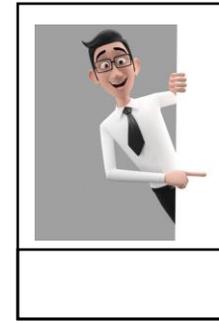
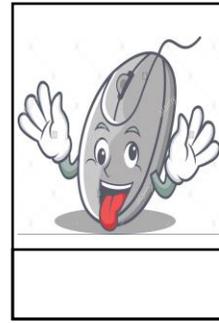
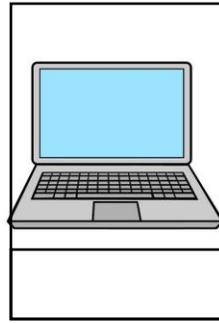
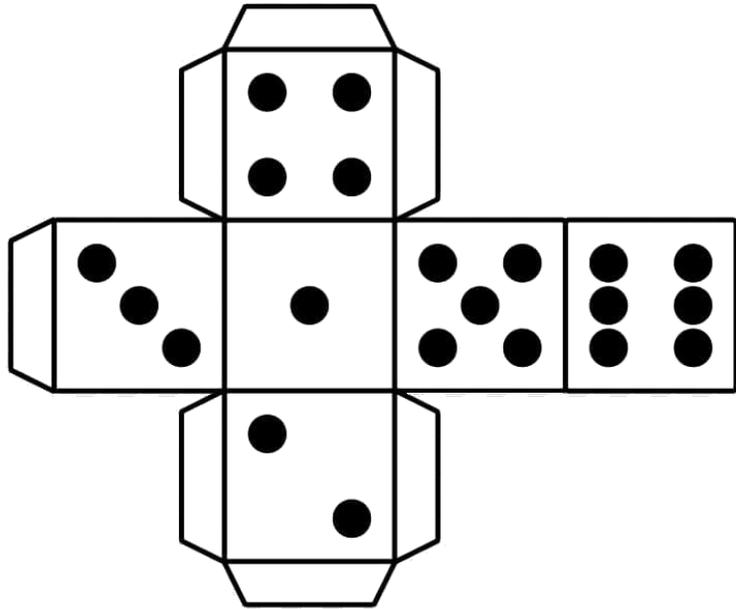
Chance

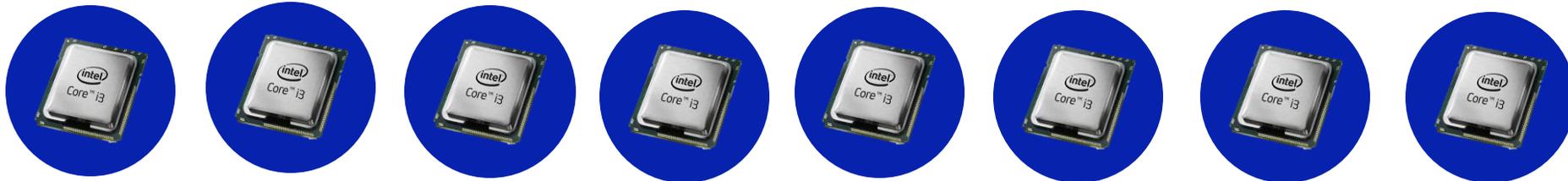
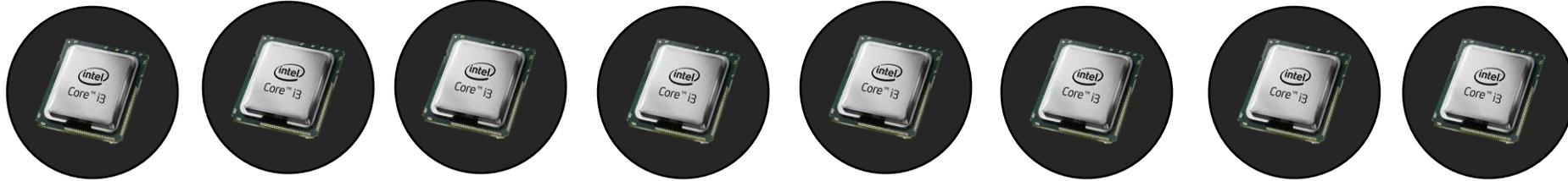
Respuesta correcta ¿Qué es
Hardware?
recibes 50

Respuesta incorrecta entregas
25 a cada jugador

Elementos importantes:

- Figuras
- Dados





Menciona 3 componentes del disco duro

- **Platos:** divididos en pistas concéntricas, las cuales están numeradas desde la pista número cero hasta la última. A mayor cantidad de pistas que tenga el disco duro, mayor será la capacidad de almacenamiento de este.
- **Cara:** cada uno de los dos lados de un *plato*.
- **Pista :** una circunferencia dentro de una *cara* ; la *pista* cero (0) está en el borde exterior.
- **Cilindros:** constituyen conjuntos de pistas que tienen la misma cantidad en los diferentes platinos que conforman al disco duro, es decir, el número de cilindros en un disco duro es igual al número de pistas que hay en cualquier de los platinos de este
- **Revoluciones por minuto:** o revoluciones por segundo, permiten determinar la velocidad rotacional de un disco duro
- **Cabezal:** número de cabeza o cabezal por cada *cara*.
- **Sector:** cada una de las divisiones de una pista. El tamaño del sector no es fijo, siendo el estándar actual 512 bytes, aunque la asociación IDEMA ha creado un comité que impulsa llevarlo a 4 KiB . Antiguamente el número de sectores por pista era fijo, lo cual desaprovechaba el espacio significativamente, ya que en las pistas exteriores pueden almacenarse más sectores que en las interiores. Así, apareció la tecnología **grabación de bits por zonas** (Zone Bit Recording , **ZBR**) que aumenta el número de sectores en las pistas exteriores, y utiliza más eficientemente el disco duro. Así las pistas se agrupan en zonas de pistas de igual cantidad de sectores. Cuanto más lejos del centro de cada plato se encuentra una zona, esta contiene una mayor cantidad de sectores en sus pistas. Además mediante ZBR, cuando se leen sectores de cilindros más externos la tasa de transferencia de bits por segundo es mayor; por tener la misma velocidad angular que cilindros internos pero mayor cantidad de sectores.
- **Sector geométrico:** son los sectores contiguos pero de pistas diferentes.
- **Clúster:** es un conjunto contiguo de *sectores*.

¿Qué son los platos de un disco duro?

Platos: divididos en pistas concéntricas, las cuales están numeradas desde la pista número cero hasta la última. A mayor cantidad de pistas que tenga el disco duro, mayor será la capacidad de almacenamiento de este

Mencione 3 tipos de módulos de memorias RAM

- Static RAM (SRAM)
- Dynamic RAM (DRAM)
- Synchronous Dynamic RAM (SDRAM)
- Single Data Rate Synchronous Dynamic RAM (SDR SDRAM)
- Double Data Rate Synchronous Dynamic RAM (DDR SDRAM)
- Graphics Double Data Rate Synchronous Dynamic RAM (GDDR SDRAM)
- Memoria RAM High Bandwidth Memory (HBM)

¿Qué son los buses de datos?

Un bus de datos es un dispositivo mediante el cual al interior de una computadora se transportan datos e información relevante. Para la informática, el bus es una serie de cables que funcionan cargando datos en la memoria para transportarlos a la Unidad Central de Procesamiento o CPU.

¿Qué es un Sistema Operativo y cuál es su función?

El sistema operativo es software sobre el que funcionan las demás aplicaciones instaladas en una computadora y por eso es el más importante de los programas.

FUNCIONES:

A.- Administra y controla los recursos de la computadora (dispositivos de entrada, salida y almacenamiento) para que funcionen de manera eficiente.

B.- Ejecuta los programas al decodificar las introducciones que introduce el usuario.

C.- Proporciona un entorno (interfaz) que nos facilita el uso del software.

D.- Se encarga de la seguridad de la información y de los archivos que almacenan.

¿Qué es Hardware?

Hardware es el conjunto de componentes físicos de los que está hecho el equipo.

¿Qué es Software?

Software es el conjunto de programas o aplicaciones, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo.

¿Que son los dispositivos de Entrada, Salida y Almacenamiento?

Entradas: Son aquellos dispositivos que permiten alimentar a la CPU con datos o instrucciones, por ejemplo el teclado, ratón, lector óptico, escáner, lectora de tarjetas, joysticks.

Salida: Dispositivos que permiten a la CPU transmitir resultados a los usuarios, por ejemplo el monitor, la impresora, altavoces, auriculares, Scanner, Fax, etc

Un dispositivo de almacenamiento es cualquier instrumento computacional que es capaz de almacenar datos o cualquier tipo de información. Históricamente se ha usado el papel como método más común, pero actualmente es posible almacenar digitalmente en un CD por ejemplo, los datos que cabrían en miles de carpetas archivadas .

¿Cuáles son los componentes principales de la CPU?

- Unidad de Control (UC)
- Unidad Aritmética Lógica (ALU)
- Registros: Espacio en donde se puede almacenar bits y tiene usos particulares
- Reloj: Sincroniza el trabajo de los componentes.

¿Cuál es el funcionamiento de la Unidad Aritmética Lógica (ALU)?

Contiene los componentes que se encargan de recibir los datos para realizar las operaciones aritméticas y lógicas

¿Cuáles son los componentes principales de una Arquitectura Von Neumann?

- Una memoria principal, que almacena tanto datos como instrucciones
- Una unidad aritmética y lógica (ALU) capaz de operar con datos binarios
- Una unidad de control, que interpreta las instrucciones en memoria y hace que se ejecuten
- Equipo de entrada/salida (E/S) operado por la unidad de control

¿Cuál es el funcionamiento de la Unidad de Control (UC)?

Coordina y dirige los pasos que va a seguir el CPU

La pantalla, mouse y cámara son dispositivos de entrada de una computadora. ¿Falso o Verdadero?

Falso, la pantalla es un dispositivo de salida y el mouse y cámara son dispositivos de entrada.

¿Qué sucede en la computadora si la fuente de alimentación deja de funcionar?

Si una fuente de alimentación ha sufrido una falla total, la computadora no podrá encenderse. Esto se debe a que la fuente de alimentación es la que envía energía a los componentes de una computadora. Además, todos los dispositivos periféricos no recibirán energía, así que no habrían discos duros o ventiladores girando

¿Qué es un bit? ¿Cuánto bits son un byte?

Un bit es la unidad de información más básica en informática. Es la abreviatura de dígito binario, lo que significa que solo puede tener uno de dos valores, 0 o 1.

Un byte son 8 bits.

¿Qué es la Arquitectura Von Neumann?

Es la arquitectura que se basa en el concepto de computadora de programa almacenado, donde los datos de instrucción y los datos del programa se almacenan en la misma memoria. Este diseño todavía se utiliza en la mayoría de las computadoras que se fabrican en la actualidad.