

```
#include <LiquidCrystal.h>
```

```
LiquidCrystal lcd(2, 3, 4, 5, 6, 7);
```

```
void setup() {
```

```
    // Configurar la pantalla
```

```
    lcd.begin(16, 2);
```

```
}
```

```
void loop() {
```

```
    lcd.setCursor(0, 0); // Establecer el cursor en la columna 0, fila 0
```

```
    lcd.print("Hola soy eli");
```

```
    lcd.setCursor(0, 1); // Establecer el cursor en la columna 0, fila 1
```

```
    lcd.print("*****");
```

```
    delay(1000);
```

```
    lcd.clear(); // Limpiar la pantalla
```

```
    delay(1000);
```

```
}
```